

Verwaltungsgebäude

- Aufgabe des Verwaltungsgebäudes
- Kosten

Aufgabe des Verwaltungsgebäudes

Das Verwaltungsgebäude wird genutzt um die Geschwindigkeit aus dem Spiel zu nehmen. Es muss ausgebaut werden und der Ausbau ist teuer.

Es kann insgesamt 15 Stufen ausgebaut werden.

Ausbau und kauf von Gebäuden

| Stufe | Ausbau/Kauf bis |
|-------|----------------------|
| 1 | 100m ² |
| 2 | 200m ² |
| 3 | 300m ² |
| 4 | 500m ² |
| 5 | 1.000m ² |
| 6 | 2.000m ² |
| 7 | 4.000m ² |
| 8 | 6.000m ² |
| 9 | 8.000m ² |
| 10 | 10.000m ² |
| 11 | 15.000m ² |
| 12 | 22.000m ² |
| 13 | 30.000m ² |

| | |
|----|----------------------|
| 14 | 40.000m ² |
| 15 | 50.000m ² |

Forschung

| Stufe | Forschung bis |
|-------|---------------|
| 0 | KEINE |
| 1 | 2 |
| 2 | 5 |
| 3 | 10 |
| 4 | 15 |
| 5 | 20 |
| 6 | 25 |
| 7 | 30 |
| 8 | 35 |
| 9 | 40 |
| 10 | 45 |
| 11 | 50 |
| 12 | 55 |
| 13 | 60 |
| 14 | 65 |
| 15 | open End |

Kosten

| Stufe | Kosten | Zeit |
|-------|--|---------|
| 1 | 1.000.000 € | 1 Std. |
| 2 | 2.000.000 € | 2 Std. |
| 3 | 4.000.000 € | 8 Std. |
| 4 | 8.000.000 € 5.000.000 Strom Q0 5.000.000 Wasser Q0 10.000 Stahl Q0 10.000 Holz Q0 | 24 Std. |
| 5 | 16.000.000 € 10.000.000 Strom Q0 10.000.000 Wasser Q0 20.000 Stahl Q0 20.000 Holz Q0 | 3 Tage |
| 6 | 32.000.000 € 20.000.000 Strom Q0 20.000.000 Wasser Q0 50.000 Steine Q0 50.000 Stahl Q0 50.000 Holz Q0 | 6 Tage |
| 7 | 70.000.000 € 60.000.000 Strom Q0 40.000.000 Wasser Q2 75.000 Steine Q2 75.000 Stahl Q2 75.000 Holz Q2 | 12 Tage |
| 8 | 200.000.000 € 250.000 Steine Q4 125.000 Stahl Q4 125.000 Holz Q4 250.000 Glas Q10 50.000 CPU Q10 | 24 Tage |

| | | |
|----|--|----------|
| 9 | 400.000.000 ¤ 500.000 Steine Q8 250.000 Stahl Q8 250.000 Holz Q8 250.000 Drucker Q10 125.000 Schränke Q10 | 50 Tage |
| 10 | 800.000.000 ¤ 1.000.000 Steine Q10 500.000 Stahl Q10 500.000 Holz Q10 1.000.000 Gläser Q14 250.000 Schränke Q12 | 100 Tage |
| 11 | 1.500.000.000 ¤ 1.500.000 Steine Q10 750.000 Stahl Q10 750.000 Holz Q10 1.250.000 Gläser Q14 400.000 Schränke Q12 | 150 Tage |