

Dies ist ein Manager

Manager sind dazu da, eure Fabrik in bestimmten Punkten zu boosten. Ihr könnt sie durch Events und später auch durch Levelquests bekommen. Letzteres ist noch in Arbeit und wird final besprochen. Pro Gebäude kann nur ein Manager eingestellt werden, der nur ein Produkt boostet.

Vorsicht: Sollte bereits ein Manager eingesetzt sein und du wählst einen neuen aus, wird der alte ersetzt und ist verloren. Es kommt deshalb eine Schutzabfrage!

Ihr könnt damit 4 Bereiche verbessern:

- geringere Produktionskosten
- höhere Produktion pro Stunde
- weniger benötigte Rohstoffe
- eine höhere Qualität

Es gibt jeden der 4 Manager in 3 Abstufungen. Diese sehen wie folgt aus:

Senkung der Produktionskosten

- 5% geringere Produktionskosten
- 10% geringere Produktionskosten
- 15% geringere Produktionskosten

Beispiel:

Ein Schrank kostet 18,00€ in der Produktion. Habe ich nun den Manager mit Stufe 2, kostet die Herstellung nun 10% weniger. Daraus resultierend, nur noch 16,20€ pro Stück.

Wichtig ist hierbei, dass lediglich die Produktionskosten gesenkt werden und nicht die Herstellungskosten des gesamten Produktes!

Erhöhung der Produktion pro Std.

- 3% höhere Produktion pro Stunde
- 6% höhere Produktion pro Stunde
- 9% höhere Produktion pro Stunde

Beispiel:

Ich produziere normalerweise 7 **Schränke** pro Stunde. Nun habe ich für Schränke den Manager mit Stufe 3. Dann erhöht sich die Produktion pro Stunde um 9% auf 7,63 **Schränke** pro Std.

Wichtig ist hierbei, dass die Menge später gerundet wird und nur 2 Nachkommastellen angezeigt werden. Dadurch können geringfügig andere Zahlen produziert werden, als ausgerechnet wurde.

Weniger Rohstoffe pro Stk.

- 5% weniger benötigte Rohstoffe
- 10% weniger benötigte Rohstoffe
- 15% weniger benötigte Rohstoffe

Beispiel:

Ich benötige normalerweise 600 **Strom** für einen **Schrank**. Habe ich nun einen Manager Stufe 2 in diesem Gebäude eingesetzt, benötige ich 10% weniger, also 540 **Strom** pro **Schrank**.

Wichtig ist hierbei, dass die Menge später gerundet wird und nur 2 Nachkommastellen angezeigt werden. Dadurch können geringfügig andere Zahlen benötigt werden, als ausgerechnet wurde.

Höhere Qualität

- 2 Qualitätsstufen höher
- 4 Qualitätsstufen höher
- 6 Qualitätsstufen höher

Beispiel:

Ich habe bei **Schränken** die Qualität 10 erforscht und nun habe ich den Manager mit der Stufe 1. Nun kann ich in dieser Fabrik die Qualität von Schränken auf 12 setzen, auch wenn ich eigentlich nur Stufe 10 erforscht habe.

Manager sind besonders wichtig und können über die komplette Zeit viel ausmachen. Sie werden oft völlig unterschätzt!

Verkaufen

Manager können in der Managerübersicht verkauft werden.

Folgende Erlöse können erzielt werden:

- 500.000€
 - 1.000.000€
 - 1.500.000€
-

Revision #7

Created 30 May 2021 07:31:16 by Bloomberg Inc. | Karsten

Updated 29 October 2022 09:39:46 by Bloomberg Inc. | Karsten