

Regeln

Um einen Tipp zu bekommen, muss man Lottoscheine an den NPC verkaufen. Aber ein Lottoschein bedeutet nicht gleich 1 Tipp. Wichtig ist die Qualität und die Anzahl in Kombination. Um einen Tipp zu bekommen musst du, je nach Stufe des Verwaltungsgebäude, einen gewissen Tippscheinwert erreichen. Q0 und Q1 haben den Tippscheinwert 1. Ab Q2 haben Lottoscheine den Tippscheinwert der jeweiligen Qualität. Q2 = 2, Q3 = 3 und so weiter. Lottoscheine können auch geforscht werden, daher sollte jedem möglich sein genügend herzustellen oder anzukaufen.

Beispielrechnung

Beispielrechnung 1

Du verkaufst 1000 Lottoscheine Q1 an den NPC.

Lottoschein Q1 und Q0 haben den Tippscheinwert 1. Daher ist die Rechnung wie folgt:

$$1000 * 1 = 1000$$

Daher bekommst du 1000 Tippscheine gutgeschrieben. Solltest du jetzt das Verwaltungsgebäude auf Stufe 1 haben, musst du das ganze noch durch 100 rechnen.

$$1000 / 100 = 10$$

Du bekommst abschließend also 10 Tipps gutgeschrieben.

Beispielrechnung 2

Machen wir noch eine Rechnung:

Du verkaufst 1500 Lottoscheine Q12 an den NPC.

Da dein Lottoschein Q12 ist, hat er, entgegen zu Q0 und Q1 den Tippscheinwert 12. Daher ist die Rechnung wie folgt:

$$1500 * 12 = 18.000$$

Daher bekommst du 18.000 Tippscheine gutgeschrieben. Solltest du jetzt das Verwaltungsgebäude auf Stufe 3 haben, musst du das ganze noch durch 300 rechnen.

$$18.000 / 300 = 60$$

Du bekommst abschließend also 60 Tipps gutgeschrieben.

Solltest du in der Zeit des Events dein Verwaltungsgebäude ausbauen, gilt automatisch der neue Tippscheinwert. Du bist ab diesem Moment dann im Minus und musst diesen dann erstmal aufholen.

Stufe Verwaltungsgebäude	Tippscheinwert
--------------------------	----------------

0	100
1	100
2	150
3	300
4	500
5	700
6	900
7	1.200
8	1.400
9	1.700
10	2.000
11	2.500
12	3.000
13	3.700
14	5.000
15	8.000