

2. Gebäude bauen

Gebäude sind das wichtigste in WoC. Ohne sie geht gar nichts. Es gibt viele verschiedene Gebäude die unterschiedliche Sachen produzieren.

Diese unterscheidet man in Vorprodukte und Endprodukte. Vorprodukte kann man entweder am Markt verkaufen, oder man benutzt sie weiter. Endprodukte kann man auch am Markt verkaufen oder an den [NPC](#).

Insgesamt habt ihr derzeit die Möglichkeit 100 Gebäude zu bauen. 20 Bauplätze stehen euch direkt zur Verfügung. 1 x 20 Bauplätze bekommt ihr als Starterpaket angeboten. Weitere 2 x 20 Bauplätze stehen im Shop als Angebot. Diese 80 Bauplätze sind dauerhaft. Dann bekommt man noch 10 Bauplätze durch den VIP Pass. Diese Bauplätze können jedoch verschwinden wenn der Pass abläuft. Die Gebäude bleiben zwar erhalten, werden jedoch eingefroren und nicht mehr angezeigt. Während dieser Zeit produzieren sie nicht und werden auch nicht ausgebaut. Man erhält sie wieder indem man den VIP Pass verlängert, oder ein anderes Gebäude verkauft. Die letzten 10 Bauplätze kann man nur bei Events in der Slotmaschine gewinnen.

Jetzt wollen wir aber bauen. Dafür drückt ihr im Hauptmenü auf Produktion, und dann oben auf den blauen Kran.

Hier werden euch alle Gebäude angezeigt die ihr bauen könnt und auch wie viele Bauplätze ihr frei habt.

Die ersten 5 Gebäude sind kostenlos, also gönnt euch am besten erstmal die teuersten Gebäude.

Ich Unterteile die Gebäude Mal in 4 Kategorien.

1. Windpark, Brunnen und Farm.

Diese 3 Gebäude sind die am schnellsten zu bauenden. Sie produzieren zwar einiges weniger als ihre großen Bruder, dafür kostet der Ausbau aber auch viel weniger und ist vor allem sehr schnell.

2. Forstbetrieb, Obstplantage, Viehzucht und Plantage.

Diese Gebäude produzieren nun schon die ersten Waren für den NPC und viele Vorprodukte im Bereich Nahrungsmittel und Vieh. Der Bau dieser Gebäude dauert schon doppelt so lange. Der Ausbau ist nur etwas langsamer.

3. Chemiapark, Eismanufaktur, Getränkefabrik, Gärtnerei, Kraftwerk, Metzgerei, Nahrungsmittelfabrik, Schreinerei, Spielzeugfabrik, Steinbruch, Textilfabrik, Wasserwerk und Ölbohrturn.

Das sind die großen Gebäude. Hier wird auch das große Geld gemacht. Es werden fast nur Endprodukte produziert. Der Bau dauert 10 Std. und auch der Ausbau lässt euer Konto

dahinschmelzen.

4. Autofabrik, Elektronikfabrik, Fabrik, Mine, Schmuckmanufaktur und Töpferei.

Willkommen in der Königsklasse. Diese Gebäude produzieren nun die ganz teuren Produkte. Definitiv nicht für den Anfang geeignet. Wenn ihr diese Gebäude haben wollt, dann sollte der Geldbeutel gut gefüllt sein. Am besten beginnt ihr mit den normalen Fabriken. Der Bau dauert 15 Std. und der Ausbau von 1m2 dauert 30 Minuten.

Revision #6

Created 21 February 2022 21:24:48 by Doom International Kapitalsim

Updated 5 April 2023 20:09:24 by Doom International Kapitalsim