

Vergleich von Steinbruch und Mine

Hier habe ich euch mal den Unterschied zwischen Steinbruch und Mine aufgezeigt.

Um dieselbe Menge Steine mehr zu produzieren, in diesem Beispiel 4, muss man den Steinbruch um 5m² ausbauen, die Mine nur um 4m². Bei allen anderen Produkten ist das Verhältnis genauso.

Gebäude	Steinbruch	Steinbruch +5	Mine	Mine +5
Produziert	Menge pro Std.	Menge pro Std.	Menge pro Std.	Menge pro Std.
Wasser	112	116	140	144

Material	Steinbruch Ausbaukosten für 5m ²	Mine Ausbaukosten für 4m ²
Zeit	100 Minuten	120 Minuten
Geld	5.000€	4.000€
Holz	2.500	3.500
Steine	1.250	1.752
Stahl	1.250	1.752
Wasser	50.000	70.000
Strom	50.000	70.000
Max. Kosten	418.250€	582.860€

Fazit: Auf den ersten Blick sieht es so aus als wäre der Steinbruch im Vorteil

Fasst man jetzt jedoch die Zeit ins Auge sieht es folgendermaßen aus.

Material	Steinbruch Ausbaukosten für 6m ²	Mine Ausbaukosten für 5m ²
Zeit	120 Minuten	120 Minuten
Geld	6.000€	4.000€
Holz	3.000	3.500
Steine	1.500	1.752

Stahl	1.500	1.752
Wasser	60.000	70.000
Strom	60.000	70.000
Max. Kosten	491.900□	582.860□
Steingewinn	1,2	1

Fazit: In derselben Zeit kann man den Steinbruch um 1m2 ausbauen. Man zahlt dafür immer noch weniger als für die Mine und bekommt sogar noch 20% mehr. Also ist der Steinbruch der Mine eigentlich weit voraus. Der Vorteil der kommt erst später. Und zwar wenn das Limit von 50000m2 erreicht ist.

Gebäude	Steinbruch 50.000m2	Mine 39.982m2	Mine 50.000m2
Produziert	Menge pro Std.	Menge pro Std.	Menge pro Std.
Steine	40.072	40.072	50.090

Fazit: Während der Steinbruch nun voll ausgebaut ist, ist die Mine erst zu 80% ausgebaut. Der einzige Nachteil daran ist die Zeit. Für die Mine braucht ihr bis hierhin ca. 833 Tage wenn ihr Nonstop ausbaut. Der Steinbruch wäre nach ca. 695 Tagen Nonstop voll ausgebaut. Für eine volle Mine braucht man Nonstop ca. 1041 Tage. Fakt ist aber. Auf maximaler Stufe produziert die Mine nur 10 % mehr Steine, Quarz, Mineralien, Kohle und Eisen jedoch 20% mehr, und Gold, Silber und Diamanten sogar um 25% mehr.

Jetzt könnt ihr hoffentlich selbst entscheiden was ihr bevorzugt.

Revision #4

Created 25 January 2022 23:06:33 by Doom International Kapitalsim

Updated 10 February 2022 20:59:42 by Doom International Kapitalsim