

# Kosten und Zeiten

Produkt	Steine	Quarz	Mineralien	Kohle	Eisenerz	Diamanten	Gold	Silber
Grundproduktion	140	122,50	122,50	122,50	148,75	26,25	35	35
Steigerungsfaktor	1,00	0,875	0,875	0,875	1,06	0,1875	0,25	0,25
Kosten je Einheit	3,00€	0,30€	0,27€	0,15€	0,50€	30,00€	15,00€	9,00€

Gesamtproduktion pro Std

Beispiel Steine

= (Gesamt m<sup>2</sup> - Grund m<sup>2</sup>) \* Steigerungsfaktor + Grundproduktion

= (Gesamt m<sup>2</sup> - 50) \* 1,00 + 140

Beispiel (500 - 50) \* 1,00 + 140 = 590

Du brauchst eine bestimmte Menge an Steine?

Wunschmenge = (Wunschmenge - Grundproduktion) / Steigerungsfaktor + Grund m<sup>2</sup>

Beispiel

Wunschmenge 1.290 = (1.290 - 140) / 1,00 + 50 = 1200m<sup>2</sup>

WICHTIG: Sowohl Gesamtproduktion als auch Wunschmenge sind nur pro Std. Wollt ihr wissen wie groß euer/eure Mine für eine längere Produktion sein müssen, müsst ihr natürlich die Wunschmenge noch vorher durch die Stunden und die Menge der Minen teilen.

Material	Baukosten	Ausbaukosten für 1m2
Zeit	15 Std.	30 Minuten
Geld	350.000€	1.000€
Holz	4.375	875
Steine	2.190	438
Stahl	2.190	438
Wasser	87.500	17.500
Strom	87.500	17.500

Kosten Max. Kompletter Materialkauf	1.051.700□	141.340□
-------------------------------------	------------	----------

# Vergleich von Steinbruch und Mine

---

Revision #7

Created 25 January 2022 21:28:00 by Doom International Kapitalsim

Updated 11 September 2022 19:26:57 by Doom International Kapitalsim