

Level

Hier wird das Levelsystem erklärt.

- Level

Level

IN ARBEIT

In einem der nächsten Updates werden Level eingefügt. Um im Level zu steigen, müssen Quests abgeschlossen werden. Pro Level gibt es 10 verschiedene Aufträge. Schließt man einen Quest ab, bekommt man dafür eine Belohnung.

Beispiele für Quests sind:

- Erreiche ein Festkapital von 250.000.000□
 - Produziere im Laufe der Zeit 100.000 Äpfel
 - Erreiche eine Bargeldreserve von 100.000.000□
 -
-

Beispiele für Belohnungen sind:

- 10.000 Holz
 - 1.000.000□
 - 1 Bauplatz
 - 1 kostenloses Gebäude
 - ...
-

Die Quests werden mit der Zeit angepasst. Im Laufe der Zeit haben wir genug Daten um zu sehen, ob die Ziele für gewisse Aufträge zu hoch gesteckt sind oder gar zu niedrig.

1. Azubi
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.

- 12.
- 13.
- 14.